

Зачетный лист

1. Что ты понимаешь под словом «информация»? Какими свойствами она обладает?
2. Для кого будет информативно следующее сообщение: «Программа — это алгоритм, записанный на языке программирования*»?
 - а) для дворника;
 - б) для начинающего программиста;
 - в) для парикмахера;
 - г) для учителя химии;
 - д) для профессионального программиста.
3. В следующих примерах определи свойства встречающейся информации:
 - а) Идет вступительный экзамен по математике. Вы попросили у соседа его решение задачи. Шпаргалка содержала полное и правильное решение, но ... на японском языке.
 - б) На следующий день вступительная комиссия вывесила правильные решения всех задач.
 - г) Один персидский царь, собираясь завоевать соседнее государство, обратился к оракулу с вопросом: «Что произойдет, если я со своим войском переправлюсь через пограничную реку?» Оракул ответил: «Государь, ты разрушишь великое царство». Удовлетворившись таким предсказанием, завоеватель переправился со своим войском через реку и был разгромлен войском противной стороны. В гневе он обратился к оракулу, обвиняя того в обмане. На что оракул ответил: «Государь, а разве твое царство было не велико?»
4. Какими свойствами может обладать информация о будущем (предсказания, гадания, пророчества)?
5. Какие существуют виды обработки информации?
6. В каком виде можно хранить информацию и какими способами ее передавать?
7. Приведи несколько бытовых примеров получения, хранения, передачи, обработки, использования информации.
8. Работником информационной сферы деятельности является:
 - а) овощевод;
 - б) плотник;
 - в) журналист;
 - г) актер;
 - д) спортсмен.
9. Оперативная информация может храниться:
 - а) в книгах;
 - б) на видеокассетах;
 - в) на компакт-дисках;
 - г) в памяти человека;
 - д) в газетах и журналах.
10. Информация передается со скоростью 2,5 Кбайт/с. Какой объем информации будет передан за 20 мин?
 - а) 3000 Кбайт;
 - б) 3000 байт;
 - в) 50 Кбайт;
 - г) 51200 байт;
 - д) 3 Мбайт.
11. Приведи пример, в котором числовая информация используется вместе с текстовой, графическая вместе с числовой.
12. Текст занимает 0,25 Кбайт памяти компьютера. Сколько символов содержит этот текст?
 - а) 256;
 - б) 2048;
 - в) 32;
 - г) 250;
 - д) 2000.
13. Текст занимает полных 5 страниц. На каждой странице размещается 30 строк по 70 символов в строке. Какой объем информации занимает этот текст?
 - а) 84000 бит ;
 - б) 84000 байт;
 - в) 10500 бит;
 - г) 10500 байт;
 - д) 10,5 Кбайт.
14. Переведите в двоичную запись десятичные числа:
 - а) 7;
 - б) 17;
 - в) 37;
 - г) 48;
 - д) 98;
 - е) 102;
 - ж) 193;
 - з) 254 ;
 - и) 513;
 - к) 999.
15. Переведите в десятичную запись двоичные числа:
 - а) 101;
 - б) 1001;
 - в) 1100;
 - г) 10111;
 - д) 11011;
 - е) 1011000;
 - ж) 10111011;
 - з) 100010011.
16. Следующие двоичные числа расположите в порядке возрастания:
1001; 111; 100001; 010; 1101; 100; 110000; 10001.
17. Двоичное число записано в виде многочлена:
 $1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$
Какой вид имеет его десятичная запись?
18. Запишите число 64:
 - а) в 2-ной системе счисления;
 - б) в 4-ной системе счисления;
 - в) в 8-пой системе счисления;
 - г) в 16-ной системе счисления.
19. Переведите:
 - а) $101111_2 - ?_8$
 - б) $26_8 - ?_2$
 - в) $10011_2 - ?_8$
 - г) $247_8 - ?_2$
20. Почему двоичная система счисления удобна для автоматизации?
21. Чем отличаются друг от друга десятичная, двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления?

22. Переведите:

а) $101111_2 - ?_{16}$

б) $10011_2 - ?_{16}$

в) $4A_{16} - ?_2$

23. Десятичное число 30 запишется в двоичной системе как:

а) 10011;

б) 11110;

в) 10101;

г) 100111;

д) 100001.

24. Сумма двоичных чисел 11001 и 101 равна:

а) 11110;

б) 11001;

в) 11000;

г) 10101;

д) 10110.

25. Что такое 1 бит?

а) бит может принимать любое значение; б) бит — это число 1; в) бит — это число 0;

г) бит — это элементарная единица измерения информации, значением бита является 0 или 1.

26. Что такое байт и чему он равен?

а) байт — это элементарная единица измерения информации, как и бит;

б) байт — это укрупненная единица измерения информации, 1 байт = 10 бит;

в) байт — это укрупненная единица измерения информации, 1 байт = 8 бит.

27. Что такое система счисления?

а) это набор цифр;

б) системой счисления называют правила выполнения арифметических операций;

в) системой счисления называют определенную совокупность знаков и цифр, а также правил их записи.

28. Как вы понимаете смысл выражения «информационное общество»? Приведите примеры таких обществ и поясните свой ответ

29. На основе каких элементов создавались разные поколения ЭВМ:

а) первое поколение — на базе транзисторов, второе — на реле, третье — на микросхемах, четвертое и пятое — на электронных лампах;

б) первое поколение — на микросхемах, второе — на электронных лампах, третье и четвертое — на реле, пятое — на транзисторах;

в) первое поколение — на электронных лампах, второе — на транзисторах, третье, четвертое и пятое — на микросхемах.

30. Назовите недостатки первых поколений ЭВМ:

а) слишком маленькие размеры, большая стоимость;

б) большие габариты, низкая скорость обработки информации, частые поломки;

в) часто выходили из строя монитор и клавиатура.

31. В каком виде получает информацию ЭВМ?

а) в виде электрических сигналов;

б) в виде текста;

в) в виде звука и изображения.

32. Последовательность действий, допустимых для исполнителя, — это ...

а) программа;

б) алгоритм;

в) команда;

г) система команд?

33. Запись алгоритма на языке конкретного исполнителя — это ...

а) алгоритм;

б) команда;

в) программа;

г) исполнитель?

34. Выявление ошибок и их устранение называется ...

а) отладкой задачи;

б) отладкой исполнителя;

в) отладкой алгоритма;

г) отладкой программы?

35. Отдельное указание исполнителю — это ...

а) программа;

б) алгоритм;

в) команда;

г) приказ?

36. Человек, робот, автомат, устройство, компьютер, который выполняет чьи-то команды, — это ...

а) помощник;

б) исполнитель;

в) программа;

г) раб?

37. Программы, которые содержат команду повторения, называются ...

а) линейными;

б) разветвляющимися;

в) циклическими;

г) вспомогательными?

38. Программы, в которых команды выполняются последовательно друг за другом, называются ...

а) линейными;

б) разветвляющимися;

в) циклическими;

г) вспомогательными?

39. Форма организации действий, при которой один и тот же блок выполняется несколько раз, называется ...

а) следованием;

б) циклом;

в) ветвлением;

г) алгоритмом?

40. Повторяющийся блок действий (команд) называется ...

а) повтором;

б) циклом;

в) телом цикла;

г) командой повторения?

41. Составная команда, в которой одни и те же действия (команды) повторяются несколько раз, называется ...

а) командой присваивания;

б) командой повторения;

в) вспомогательной программой;

г) командой ветвления?

42. Совокупность всех команд, которые может выполнить конкретный исполнитель, – это ...
а) система программ; б) система алгоритмов; в) система команд; г) система задач?
43. Вспомогательная команда – это ...
а) цикл; б) ветвление; в) процедура; г) следование?
44. Команда, у которой действия выполняются после проверки условия, называется ...
а) командой цикла; б) командой ветвления; в) простой командой; г) процедурой?
45. Графический способ описания алгоритма – это ...
а) программа; б) блок-схема; в) алгоритм; г) словесно-пошаговая запись?
46. С помощью компьютера текстовую информацию можно:
а) хранить, получать и обрабатывать; б) только хранить; в) только получать; г) только обрабатывать.
47. Устройством ввода текстовой информации является:
а) мышь; б) экран дисплея; в) клавиатура; г) дискета.
48. Устройством вывода текстовой информации является:
а) клавиатура; б) экран дисплея; в) дисковод; г) мышь.
49. Текстовый редактор — это программа, предназначенная для:
а) работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.;
б) работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
в) управления ресурсами ПК при создании документов;
г) автоматического перевода с символических языков в машинные коды.
50. Текстовый редактор может быть использован для:
а) сочинения музыкального произведения; б) рисования;
в) написания сочинения; г) совершения вычислительных операций.
51. Пропущено слово в ряду: «символ — ... — строка — фрагмент текста». Это слово:
а) слово; б) абзац; в) страница; г) текст.
52. К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (по сравнению с пишущей машинкой) следует назвать:
а) возможность многократного редактирования текста;
б) возможность более быстрого набора текста;
в) возможность уменьшения трудоемкости при работе с текстом;
г) возможность использования различных шрифтов при наборе текста.
53. Основными функциями текстового редактора являются (является):
а) копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
б) создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
в) управление ресурсами ПК и процессами, использующими эти ресурсы при создании текста;
г) автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.
54. Для переключения режимов при наборе прописных и строчных букв в текстовых редакторах, как правило; служит клавиша:
а) <Caps Lock>; б) <Shift >; в) <Enter>; г) <Ctrl>.
55. При наборе текста одно слово от другого отделяется:
а) точкой; б) пробелом; в) запятой; г) двоеточием.
56. Редактирование текста представляет собой:
а) процесс внесения изменений в имеющийся текст;
б) процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
в) процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
г) процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.
57. Операция не имеет признака, по которому подобраны все остальные операции из приведенного ниже списка:
а) удаление фрагмента текста; б) форматирование текста;
в) перемещение фрагмента текста; г) сохранение текста; д) копирование текста.
58. При редактировании текста для удаления неверно набранного символа используется клавиша:
а) <Insert>; б) <Enter>; в) <Esc>; г) <Delete>.
59. Клавиша <Backspace> используется для удаления:
а) символа, стоящего слева от курсора; б) символа, находящегося в позиции курсора;
в) символа, расположенного справа от курсора; г) целиком всей строки.
60. Процедура форматирования текста предусматривает:
а) запись текста в буфер; б) удаление текста в Корзину;

- в) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
г) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.
61. В процессе форматирования текста меняется (меняются):
а) параметры страницы; б) размер шрифта;
в) расположение текста; г) последовательность набранных символов.
62. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает, в первую очередь:
а) указание позиции, начиная с которой должен копироваться фрагмент;
б) выделение копируемого фрагмента;
в) выбор соответствующего пункта меню;
г) открытие нового текстового окна.
63. Сохранение созданного и отредактированного текста осуществляется в режиме:
а) работы с файлами; б) ввода/редактирования;
в) поиска по контексту и замены; г) орфографического контроля.
64. Продолжите, выбрав нужное понятие:
«Библиотека — каталог»; «Книга — оглавление»; «Текстовый редактор — ...».
а) текст; б) окно; в) рабочее поле; г) меню.
65. Меню текстового редактора — это:
а) часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
б) подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
в) своеобразное окно, через которое текст просматривается на экране;
г) информация о текущем состоянии текстового редактора.
66. Для выбора необходимого раздела меню текстового редактора, как правило, используются:
а) клавиша <Enter>; б) клавиши управления курсором;
в) клавиша <Esc>; г) другие функциональные клавиши.
67. Предположим, что курсор находится в позиции одного из разделов меню. После нажатия клавиши <Enter>:
а) будет осуществлен вызов данного раздела меню;
б) будет осуществлен возврат из данного раздела меню в рабочее поле текстового редактора;
в) произойдет перемещение курсора на другой раздел меню;
г) ничего не случится.
68. Возврат из вызванного раздела в меню текстового редактора, как правило, осуществляется по нажатию клавиши:
а) <Enter>; б) <Esc>; в) управления курсором; г) <пробел>.
69. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:
а) обработки информации; б) хранения информации;
в) передачи информации; г) уничтожения информации.
70. Если в качестве образца задать слово «ель», в процессе автоматического поиска в тексте «Далеко за отмелью, в ельнике, раздалась птичья трель» будет найдено (выделено, указано) следующее количество слов:
а) 1; б) 0; в) 3; г) 2.
71. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве (магнитном, оптических дисках и др.) в виде:
а) файла; б) таблицы кодировки; в) каталога; г) таблицы размещения знаков.
72. Двоичный код каждого символа при кодировании текстовой информации в персональном компьютере занимает в его памяти:
а) 4 бита; б) 1 бит; в) 2 байта; г) 1 байт.
73. Для представления текстовой информации в компьютере используется алфавит мощностью:
а) 33 символа;
б) 256 символов;
в) 29 символов;
г) 2 символа.